Kapotte rug – video les



Open afbeelding met rug; dupliceer de laag De cracked afbeelding daarboven zetten; laagdekking voorlopig op 40% Noem de lagen "rug" en "cracked" Ichaam.jpg @ 23,9% (Laag 2, RGB/8#) * 200, 1400, 1600, 1800, 1200, 1400, 1600, 12



Kapotte rug - blz. 1

Voeg aan de laag "cracked" een laagmasker toe; hard zwart penseel; delen buiten het lichaam verwijderen



Laagmodus = Lineair Doordrukken; laagdekking weer op 100% zetten



Laagmasker verder aanpassen indien nodig.



Klik Ctrl + L \rightarrow Niveaus = 0 ; 1,26 ; 255

Kapotte rug – blz. 3

Laag "cracked" dupliceren; kleiner maken; boven nek plaatsen Laagmasker bewerken; dekking penseel aanpassen waar nodig!



De beide "crack" lagen samenvoegen; modus weer op Lineair Doordrukken zetten Klik Ctrl + M \rightarrow Curven : punen op (91 ; 76) ; (182 ; 200)



Kapotte rug – blz. 4

Voor de laag met "rug" : Ctrl + U \rightarrow Kleurtoon/Verzadiging' : 0 : -16 ; 0

Bovenste samengevoegde laag maken met Ctrl + Alt + Shift + E Klik Ctrl + U \rightarrow Kleurtoon/Verzadiging : 0 ; -21 ; 0

Ps rug1.psd @ 24,1% (samengevoegd, RGB/8#) *		
U, 200 400 600 800 1000 1200 1400 15 	0 1990 2900 2200 2400 2600 3900 320 340	μ 3500 300 4000 4200 4400 1400 4800 5000 5200 -
	Vgorinstelling: Aangepast Vgorinstelling: Aangepast E	OK Annuleren
4 7 7 6 0 0 2 8 0 3 0 3 2 3 3 4 0 0	13 <i>P. A. A.</i>	Uulign met kleur ⊻voorvertoning

 \mathcal{I}

Kapotte rug – blz. 5

Klik Ctrl + M \rightarrow Curves : punten op (176 ; 128) en (112 ; 56)



Kanalen Paden 3D Lagen				
₽ Soort ≑ 🖬 🖉 T 🛱				
Normaal Dekking: 100	% -			
Vergr.: 🖾 🖌 🕂 🛍 Vul: 100	% -			
samengevoegd				
Cracked				
👁 📝 rug				
Achtergrond Achter	÷			
co fx 🛛 🖉 🗀 🕤	a			

